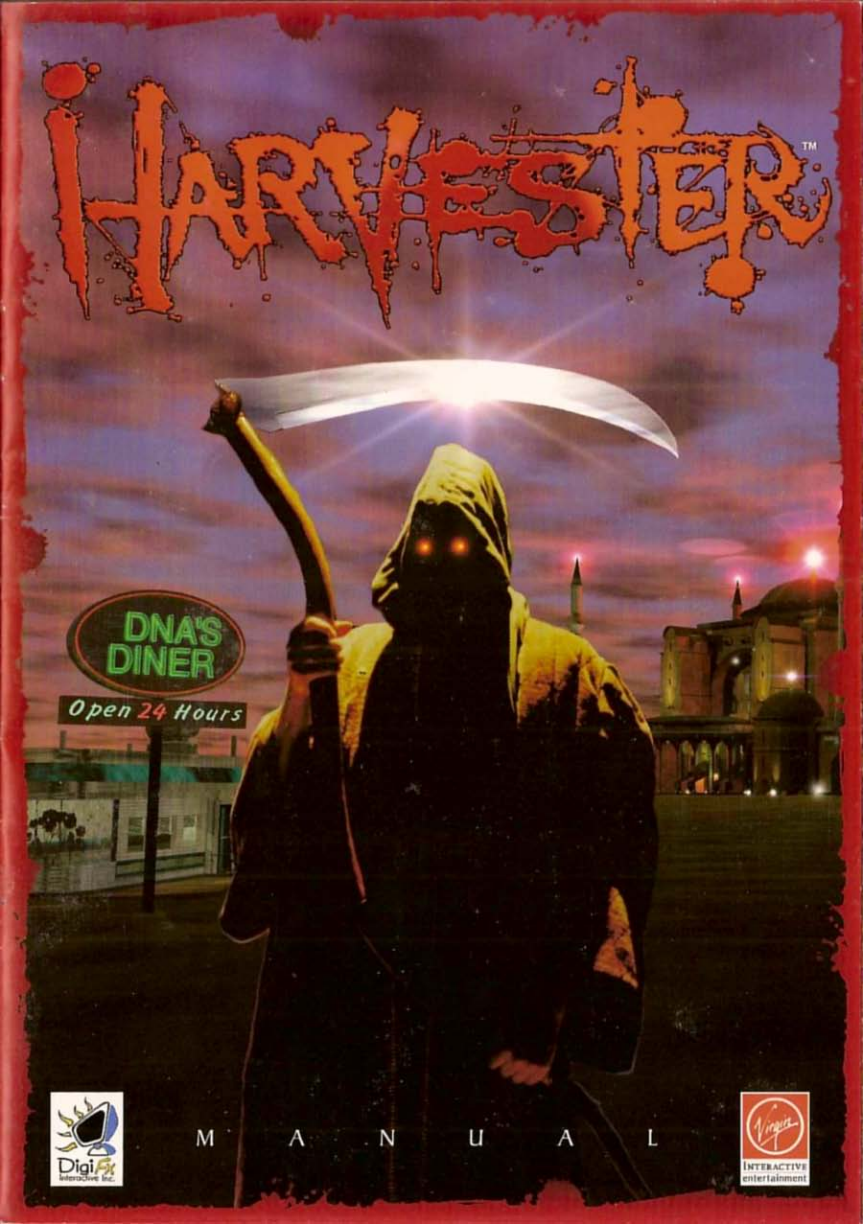
HARVESTER™



MANUAL

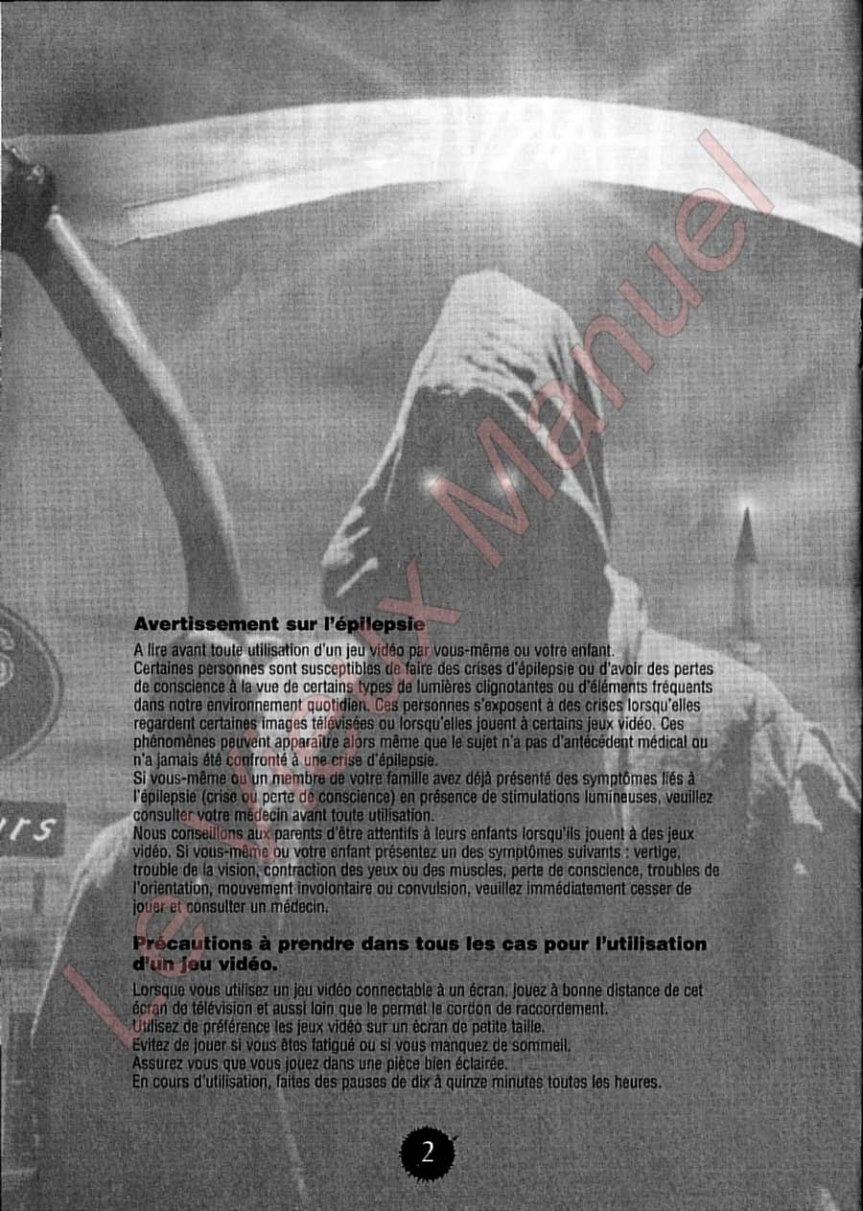
DigiFX Interactive Inc.

Virgin Interactive entertainment

HARVESTER™



Le vieux Manuel



Ixbox Manuel

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquants dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connectable à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
Assurez vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

HARVESTER™

La lettre du Producteur :

En premier lieu, je voudrais remercier tous ceux qui ont choisi "Harvester". Bien que ce projet ait subi de nombreuses critiques en raison de la violence de son contenu et qu'il ait fallu beaucoup de temps pour l'achever, nous nous sommes battus pour que le résultat final soit conforme au projet initial.

Comme certains d'entre vous doivent le savoir, le développement de "Harvester" a duré très longtemps et vous vous êtes sûrement demandé ce qui était arrivé à ce projet. Et bien, je suis heureux de vous apprendre qu'il a fini par aboutir, des dizaines de nuits blanches et des litres de café noir plus tard. Comme c'est souvent le cas, nous sommes allés bien au-delà des objectifs que nous nous étions fixés au départ. Les techniques ne cessent de progresser et nous tenions à intégrer un maximum de nouveautés au concept. Et si le produit fini est satisfaisant, croyez-moi, son élaboration fut un enfer. Mais nous voulions absolument qu'il ressemble à l'idée que nous en avions.



Enfin, je voudrais aborder un point qui me tient particulièrement à coeur. LA CENSURE. Il va de soi que je serai le premier à interdire à mes enfants, quand j'en aurai, l'accès à TOUS les jeux violents comprenant des scènes sanglantes ou choquantes. Mais il me paraît évident également que les adultes ne doivent pas être privés du plaisir de jouer à ces jeux, qui comportent des avertissements très clairs afin d'être laissés hors de portée des enfants, de même qu'ils ont le droit d'aller voir regarder un film interdit aux mineurs. Il est temps que la société évolue et réalise que dans un pays où règne la liberté d'expression et de création, l'éducation des enfants est l'affaire des parents, et non celle de l'industrie du loisir!

Je voudrais aussi remercier toutes les personnes qui, d'une manière ou d'une autre ont participé à l'élaboration de ce que nous croyons être un produit unique. Sans eux nous n'aurions jamais repoussé aussi loin les limites de la création (et croyez-moi, "Harvester" va en étonner plus d'un).

Ça y est, j'en ai assez dit...

M. Lee Jacobson

Harvester

Installation / Caractéristiques techniques / Manuel d'utilisation

Vous venez de faire l'acquisition de "Harvester", sans doute l'un des plus captivants des jeux d'aventure jamais réalisés, et nous vous en remercions.
La carte d'informations qui suit vous permettra d'en savoir plus sur "Harvester".

CONTENU

A l'intérieur de la boite vous trouverez :

- 3 Disques Compacts
- Le manuel d'utilisation de Harvester
- Une carte d'inscription

S'il manque un élément quelconque dans la boite, veuillez nous contacter.

Le Virtuel

INTRODUCTION

Bienvenue dans l'univers de Harvester. Les indications qui suivent vous permettront de vous familiariser avec la procédure d'installation du jeu. Par ailleurs, des instructions s'afficheront à l'écran pendant la phase d'installation et de configuration. Le paragraphe de recommandations techniques vous permettra de vérifier la conformité de votre système avec Harvester.

CARACTERISTIQUES DU JEU/CONFIGURATION MINIMALE

Pour jouer convenablement à Harvester vous devez disposer au MINIMUM d'un système de la configuration suivante :

IBM™ PC ou Compatible
486DX/33MHz ou plus
Carte vidéo VESA avec 512K de mémoire minimum
Au moins 8MO de RAM (16MO recommandés)
Lecteur CD-ROM double vitesse ou plus
Carte sonore avec option Son Digital
Pilote MSCDEX v 2.1 ou plus
Souris compatible Microsoft™ et pilote de souris (version 8.0 ou plus)
30 MO d'espace libre sur le disque dur.

Remarque: Si vous utilisez un logiciel de compression de disque comme Double Space ou Drive Space, vous remarquerez probablement un temps de chargement plus long. Harvester pourra être lancé sur des systèmes possédant de tels logiciels de compression. Cependant, nous ne pouvons garantir l'absence de problème si d'autres logiciels sont installés. Pour une performance optimale nous vous recommandons d'utiliser un lecteur sans logiciel de compression de disque.

AVANT L'INSTALLATION

Avant l'installation du jeu, il est toujours préférable de procéder à la vérification de l'état et des données de votre disque dur. Pour cela, lancez SCANDISK ou DEFRAG depuis DOS ou Windows. Des données altérées sur votre disque dur peuvent provoquer des blocages de votre système.

INSTALLATION DE HARVESTER SOUS DOS

Pour installer Harvester,

1. Insérez le C.D. #1 dans votre lecteur.
2. Entrez la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM suivie de deux points, (Exemple : D:) puis appuyez sur ENTREE. Le message d'attente devient alors D:\.
3. Entrez "INSTALL" et appuyez sur ENTREE.
4. Suivez les instructions affichées à l'écran pour installer "Harvester" sur votre ordinateur.
5. Quand l'installation est terminée, entrez "HARVEST" pour commencer à jouer.

INSTALLATION SOUS DOS : INFOS SUPPLEMENTAIRES

Si vous utilisez l'option de mémoire EMS assurez-vous que vous disposez d'au moins 8MO (8192K) ou plus en vérifiant la ligne device du fichier config.sys. Vous pouvez aussi utiliser l'option AUTO ou vous abstenir de spécifier un quelconque paramètre de mémoire, avec l'option NOEMS. Vous pouvez enfin effacer la ligne de votre fichier CONFIG.SYS.

Exemples de lignes du fichier CONFIG.SYS:

device=emm386.exe 8192, ou
device=emm386.exe noems ou
device=emm386.exe auto

Assurez-vous que votre fichier CONFIG.SYS comprend une ligne "FILES=20" ou plus.

Vieux Jeux

"Harvester" nécessite 500K de mémoire VIVE conventionnelle libre pour fonctionner correctement. Si votre ordinateur dispose de moins de 500K de mémoire conventionnelle disponible, vous devrez peut-être lancer l'utilitaire "MEMMAKER" pour augmenter votre RAM disponible.

Si vous ne disposez que de 8MO de RAM, vous aurez peut-être besoin de désactiver SMARTDRV ou tout autre programme de cache-disque. "Harvester" utilise approximativement 7MO de mémoire disponible, aussi, avec SMARTDRV, vous ne disposerez pas d'assez de mémoire disponible.

IMPORTANT ! "Harvester nécessite un fichier tampon de 20MO pour être lancé sur votre disque dur. Si vous ne disposez pas d'au moins 20MO d'espace sur votre disque dur , Harvester pourrait stopper ou bloquer votre ordinateur. Si votre ordinateur dispose de 16MO de RAM ou plus, ce fichier tampon n'est pas nécessaire.

INSTALLATION DE HARVESTER SOUS WINDOWS 3.1

Pour installer Harvester sous Windows 3.1:

1. Insérez le C.D. #1 dans votre lecteur.
2. Utilisez votre souris et cliquez sur "Fichier" puis sélectionnez "EXECUTER "
3. Entrez "d:\SETUP" et appuyez sur ENTREE pour commencer l'installation. (Avec D:\ indiquant votre lecteur de CD-ROM)

Quand l'installation est terminée, votre disque dur comprendra un ***Dossier Harvester*** contenant plusieurs icônes. Pour commencer à jouer, cliquez sur l'icône Harvester.

INSTALLATION SOUS WINDOWS 3.1 : INFOS SUPPLEMENTAIRES

Si votre ordinateur ne possède que 8MO de RAM, vos devrez désactiver votre logiciel cache-disque SMARTDRV. "Harvester" utilise approximativement 7MO de la mémoire vive disponible, aussi avec SMARTDRV chargé, il n'y aura pas assez de place pour le jeu.

Si, lors du lancement du programme sous Windows, le programme d'initialisation de votre carte sonore dure un peu trop longtemps, c'est peut-être qu'"Harvester" a du mal à la détecter et donc à l'initialiser. Windows n'autorise l'emploi que d'une carte sonore à la fois. Pour résoudre ce problème, choisissez 'Aucune' dans l'écran de configuration de la carte sonore.

IMPORTANT ! "Harvester" nécessite un fichier tampon de 20MO pour être lancé. Si vous ne disposez pas d'au moins 20MO d'espace disque pour jouer à "Harvester", le programme pourrait stopper ou bloquer votre ordinateur. Si votre ordinateur dispose de 16MO de RAM ou plus, ce fichier tampon n'est pas nécessaire.

INSTALLATION DE HARVESTER SOUS WINDOWS 95

Pour installer Harvester sous Windows 95:

1. Insérez le C.D. #1 dans votre lecteur.
2. Utilisez la souris pour cliquer sur "Démarrer" puis sélectionnez "EXECUTER ".
3. Entrez "D:\SETUP " et sur ENTREE pour débuter l'installation. (D:\ correspondant à votre lecteur de CD-ROM)

Quand l'installation est terminée, votre disque dur comprendra un ***Dossier Harvester*** contenant plusieurs icônes. Pour commencer a jouer, cliquez sur l'icône Harvester.

INSTALLATION SOUS WINDOWS 95 : INFOS SUPPLEMENTAIRES

Si vous jouez sous Windows 95, il est recommandé de fermer toutes les autres applications. Si vous essayez de revenir sous Windows 95 en cours de partie, "Harvester" pourrait cesser de fonctionner normalement. Si cela arrivait, redémarrez votre ordinateur et fermez tous les autres programmes.

Si vous ne disposez pas de 16MO de RAM, vous devrez peut-être choisir l'option ***MS-DOS Mode mémoire protégée*** (DPMI) dans la section ***Propriétés***. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la barre des tâches en bas de l'écran. Cliquez sur l'option ***Propriétés***. Puis cliquez sur l'option Programme du menu Démarrer. Puis cliquez sur ***Avancé*** pour ouvrir l'icône de raccourci de Windows. Localisez le raccourci "Harvester". Cliquez avec le bouton droit sur l'icône "Harvester" et sélectionnez l'option ***Propriétés***. Sélectionnez l'option ***Mémoire***. Localisez la section intitulée ***"MS-DOS Mode mémoire protégée".*** Sélectionnez la valeur 16384 et cliquez sur OK. Fermez toutes les fenêtres.

Si votre économiseur d'écran sous Windows se mettait en marche pendant une partie, cela pourrait vous empêcher de revenir au jeu, ou bien le bloquer. Pour éviter ces désagréments, désactivez votre économiseur d'écran.

Si, lors du lancement du programme sous Windows, le programme d'initialisation de votre carte sonore dure un peu trop longtemps, "Harvester" pourrait ne pas détecter celle-ci et donc ne pas l'initialiser. Windows n'autorise l'emploi que d'une carte sonore à la fois. Pour résoudre ce problème, choisissez l'option 'aucune' dans l'écran de configuration de la carte sonore.

Remarque : Certains pilotes de cartes vidéo, sortis avant Windows 95 ne sont pas compatibles avec les jeux DOS SVGA. Veuillez consulter le fabricant pour obtenir les dernières versions pour Windows 95.

Remarque : Si vous lancez Windows 95 et que vous jouez à "Harvester" dans une fenêtre DOS, vous serez peut-être tenu de placer le pilote VESA dans votre fichier AUTOEXEC.BAT.

IMPORTANT ! "Harvester" requiert l'utilisation d'un fichier tampon de 30MO sur votre disque dur. Si vous ne disposez pas d'au moins 30MO d'espace disque dur pour jouer à "Harvester", le programme pourra stopper ou bloquer votre ordinateur. Si votre ordinateur dispose de 16MO de RAM ou plus, fichier tampon n'est pas nécessaire.

Manuel

CARTE SON

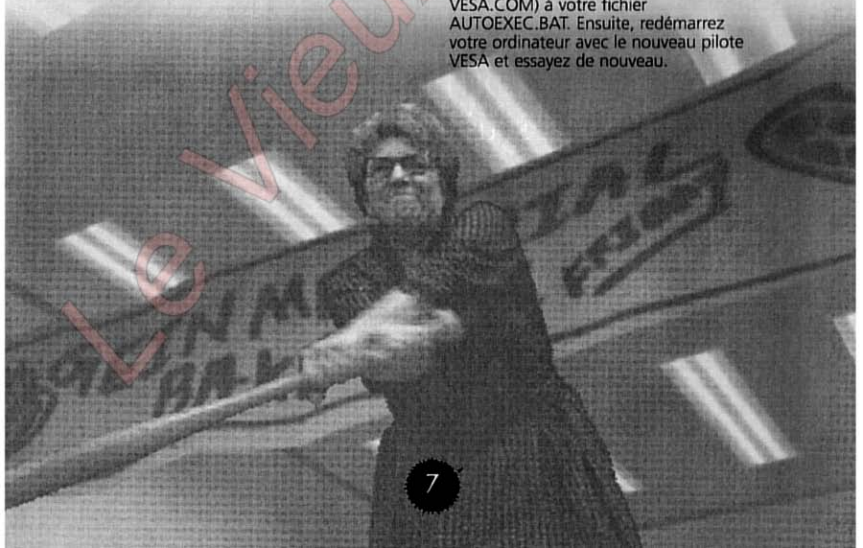
REMARQUE : En principe, "Harvester" détecte la plupart des cartes sonores et leurs paramètres lors du lancement du jeu. Si la détection ne fonctionne pas, lancez le programme "SETSOUND" à partir du répertoire dans lequel vous avez installé les fichiers du jeu. Le programme "SETSOUND" vous guidera dans la détection ou la sélection des paramètres adéquats pour votre carte sonore.

Vous pouvez aussi lancer le programme ***SETSOUND*** à partir de Windows 3.1 ou Windows 95. Pour cela, cliquez simplement sur l'icône ***"Sound Setup"***.

Vous devrez également vérifier que les pilotes sonores appropriés sont bien installés. Votre carte sonore devrait être fournie avec un programme d'installation qui configurera votre carte sonore pour qu'elle fonctionne normalement avec les jeux DOS. Si ces logiciels ne sont pas installés, ou mal configurés, le jeu pourrait ne pas fonctionner normalement ou bien bloquer votre ordinateur.

LA CARTE VIDEO (VESA)

"Harvester" utilise des graphismes de haute-résolution et doit être utilisé sur un système compatible VESA. Généralement, votre carte vidéo est fournie avec un logiciel pilote. Le jeu, quand il est lancé, vérifie que le pilote est bien activé. Aujourd'hui, le système VESA est installé sur la plupart des ordinateurs et en lançant "Harvester", le programme vérifie que le pilote VESA est bien activé. Cependant, certains des ordinateurs les plus récents possèdent un driver VESA intégré qui s'active automatiquement quand le jeu débute. Si toutefois après avoir lancé le pilote VESA "Harvester" bloque votre système, vous devrez placer le pilote VESA manuellement dans votre fichier AUTOEXEC.BAT. Si vous ne disposez pas d'un pilote VESA pour votre carte graphique, vous pourrez trouver les derniers pilotes VESA sur le C.D. #1 dans le répertoire VESA. Reportez-vous aussi au fichier texte VESA.TXT situé dans le répertoire VESA. Vous n'avez qu'à copier le pilote VESA approprié sur votre disque dur et ajoutez son nom (habituellement VESA.EXE, ou VESA.COM) à votre fichier AUTOEXEC.BAT. Ensuite, redémarrez votre ordinateur avec le nouveau pilote VESA et essayez de nouveau.



Le vieux Grimoire



Livre Manuel

POUR DEMARRER HARVESTER SOUS DOS

Pour lancer "Harvester" après l'avoir installé :

1) Assurez-vous que le C.D-ROM est correctement inséré dans votre lecteur.
2) Placez-vous dans les lecteur et répertoire dans lesquels vous avez installé "Harvester".
3) Entrez "HARVEST" et appuyez sur ENTREE pour commencer une partie.

POUR DEMARRER HARVESTER SOUS WINDOWS 3.1 ou 95

Pour jouer à "Harvester" après son installation:

1) Assurez-vous que le C.D-ROM est correctement inséré dans votre lecteur.
2) Sélectionnez le dossier "Harvester"
3) Sélectionnez l'icône "HARVESTER" et double cliquez avec le bouton gauche de la souris pour commencer une partie.

DESINSTALLATION DE HARVESTER

Pour désinstaller "Harvester", sélectionnez l'option UNINSTALL dans le répertoire où vous avez installé le programme. Vous pouvez aussi sélectionner l'icône ***"Uninstall Harvester"*** dans le dossier Harvester sous Windows.

POUR LANCER LE FICHIER "MAKING OF HARVESTER" .AVI

Le fichier .AVI qui se trouve dans le C.D. #1 utilise un nouveau programme de compression/décompression appelé Intel Indeo Interactive™ par Intel. Si les séquences vidéo sont de mauvaise qualité, sélectionnez l'icône "Isetup" pour initialiser votre ordinateur. Vous pouvez lancer le fichier .AVI en sélectionnant l'icône "Making of Harvester" ou en utilisant le Média Player intégré dans Windows 95.

README.TXT

Le fichier README.TXT, situé sur le C.D. #1, comprend toutes les informations de dernière minute.

JOUER A "Harvester"

"Harvester" vous ouvre les portes d'un monde étrange et captivant. Le jeu se déroule dans plusieurs endroits sur lesquels le joueur peut cliquer pour les visiter et/ou parler aux gens qui s'y trouvent. Le joueur sera amené à résoudre des énigmes et à utiliser certains objets pour remplir diverses tâches.

Le premier et le second C.D. contiennent la partie VILLE du jeu. En explorant la ville d'Harvester", vous rencontrerez de nombreux personnages et visiterez beaucoup de lieux différents. Le troisième et dernier C.D. contient la partie ORDRE du jeu. En progressant dans le jeu, on vous demandera d'insérer le C.D. suivant quand cela sera nécessaire.



Le vieux Nord

L'interface du jeu

L'interface se réduit à un système de "pointage-cliquage". Elle vous permet de déplacer le pointeur sur l'écran et de sélectionner des "cibles" avec le bouton gauche de la souris. Quand une "cible" est détectée, la forme du pointeur change :

Marcher/Avancer
Marcher vers l'endroit en question.

Lèvres
Parler au personnage-cible.

Loupe
Examiner l'objet-cible.

Engrenages
Activer l'endroit ou l'objet-cible.

Sortie
Sortir de la pièce en cours.

La carte de la ville

Pour vous déplacer dans la partie ville de "Harvester", sélectionnez un des nombreux endroits indiqués sur la carte de la ville. La carte de la ville apparaît automatiquement quand vous quittez un endroit.

REMARQUE : La partie ORDRE du jeu ne comportant que 3 niveaux, il n'y a pas de carte de l'Ordre.

Déplacement du Personnage

Pour déplacer Steve, (le personnage-joueur), il suffit de déplacer la souris vers l'endroit désiré et de cliquer avec le bouton gauche de la souris quand l'icône ***marche*** apparaît. Si vous préférez, vous pouvez utiliser les flèches de direction. Votre personnage ne se déplacera pas si vous vous trouvez sur un objet ou un endroit-cible.

Dialogues

Quand vous pénétrez dans une pièce, vous verrez peut-être un personnage. Pour lui parler, placez simplement le pointeur sur ce personnage et cliquez avec le bouton gauche de la souris. Dans le mode conversation, vous disposerez de nombreux choix pour répondre au personnage. Le système de dialogue de "Harvester" est différent de celui d'autres systèmes.
Les réponses que vous fournirez au personnage avec qui vous dialoguez varieront en fonction du moment auquel vous lui parlez.

Les dialogues de "Harvester" changent de manière dynamique en fonction d'autres événements prenant place dans l'univers d'Harvest. La réponse d'un personnage pourra changer complètement selon ce que vous avez fait et ce qui s'est passé dans Harvest avant de le rencontrer. Parlez le plus souvent possible avec les personnages. Ils fournissent de nombreux indices et clefs pour résoudre les énigmes.

Le vieux Grimoire

Prendre et utiliser des objets

Le ramassage et l'utilisation des objets sont très simples dans "Harvester". Après qu'un objet a été ***examiné,*** le pointeur prend automatiquement la forme d'une ***main.*** Pour ramasser un objet qui a été ***examiné***, cliquez tout simplement avec le bouton gauche quand le pointeur en forme de main apparaît sur l'objet. Le pointeur prendra la forme de l'objet que vous aurez ramassé. Quand le pointeur est devenu un objet, vous pouvez le mettre dans votre inventaire en l'amenant sur votre personnage et en cliquant avec le bouton gauche, ou plus simplement en cliquant avec le bouton droit de la souris.

Si vous désirez utiliser un objet dans un des lieux du jeu, cliquez simplement avec le bouton gauche de la souris sur votre personnage ou pressez "I" pour afficher votre inventaire. Sélectionnez l'objet désiré en cliquant avec le bouton gauche de la souris. La boite d'inventaire disparaîtra automatiquement si vous déplacez le pointeur hors des limites de la boite d'inventaire. Pour annuler l'utilisation d'un objet cliquez avec le bouton droit de la souris et l'objet retournera dans votre inventaire.

Vous pouvez aussi cliquer avec le ***bouton gauche*** de la souris sur un objet de votre inventaire et "l'amener" sur un autre objet de votre inventaire. Dans certains cas, un nouvel objet sera créé et placé dans votre inventaire.

Examiner les objets

Après avoir placé un objet dans votre inventaire, vous pouvez le regarder en détails en déplaçant le pointeur sur cet objet et en cliquant avec le ***bouton droit*** de la souris. L'objet apparaîtra alors en "gros plan", vous permettant de l'observer de plus près.
REMARQUE : Tous les objets ne peuvent pas être regardés en gros plan.

Activation des objets

Dans la ville d'Harvest, vous devrez parfois ***activer*** certaines parties de l'écran. En cliquant avec le bouton gauche de la souris sur ces endroits-cibles, le personnage peut activer/ouvrir ces objets.

Inventaire

Votre inventaire est le lieu où tous les objets que vous avez ramassé ou acquis lors de la partie sont stockés. Il n'y a pas de limite quant au nombre d'objets que vous pouvez transporter dans votre inventaire. Pour résoudre les énigmes, vous devrez fréquemment accéder à votre inventaire et cliquer avec le ***bouton gauche*** de la souris sur l'objet que vous désirez utiliser.
Pour accéder à votre inventaire, cliquez avec le ***bouton gauche*** de la souris sur votre personnage, ou entrez "I" sur le clavier.

Le Vieux Manoir

Résoudre les énigmes

Comme dans tous les jeux d'aventure, l'objectif principal dans "Harvester" est de percer le mystère de la ville en résolvant des énigmes. Ces énigmes varient en fonction de la situation du joueur.

Les énigmes les plus répandues sont celles consistant à utiliser un objet sur un endroit particulier dans le jeu, ou bien sur un autre objet de votre inventaire ce qui provoque des événements comme le déverrouillage de porte, l'ouverture d'armoire, ou la remise d'objets à d'autres personnages. Un des aspect ludique du jeu est d'essayer d'utiliser des objets sur certains endroits ou personnes pour provoquer des réponses intéressantes.

Pour résoudre une énigme, il suffit d'activer certaines parties de l'écran, ce qui entraîne parfois des réactions et des événements divers.

Autres méthodes pour résoudre les énigmes

Les énigmes de "Harvester" sont différentes de celles des autres jeux, puisqu'il y a parfois plusieurs moyens de les résoudre.

Des joueurs différents emploieront des méthodes différentes pour atteindre leurs objectifs. Tel joueur résoudra une énigme en analysant la situation, tel autre emploiera une approche plus "brutale".

Cette caractéristique permet au jeu de s'adapter aux personnalités diverses de tous les joueurs.

Combat

"Harvester" est un jeu d'aventure, non un jeu de combat, mais il possède un côté "violent". Durant une partie, le personnage peut choisir de tuer ou d'attaquer un autre personnage quand il le désire. Il y a même deux scénarios lors desquels vous pouvez choisir de tuer les monstres ou les personnages dans la ville d'Harvest.

Le premier consiste simplement à tuer un personnage ne jouant pas en l'attaquant à l'aide du bouton droit de la souris ou bien avec CTRL-<HAUT,BAS, DROITE, GAUCHE>. En cliquant le bouton droit de la souris, votre personnage balancera son arme ou tirera en face de lui.

Le second consiste en une forme de combat simplifiée qui force le joueur à "tuer ou être tué" en utilisant une des vingt et une armes qu'il peut trouver dans le jeu.

Si vous utilisez la souris pour combattre votre ennemi, vous pouvez concentrer ou "diriger" votre attaque sur une partie spécifique du corps de votre adversaire en positionnant le pointeur ***attaque*** sur l'ennemi. Les trois parties-cibles pour attaquer sont: le torse, le bassin et les jambes. Pour attaquer l'ennemi sur une de ces trois parties, placez simplement le pointeur-attaque sur l'ennemi et cliquez sur le ***bouton droit*** de la souris.

Manuel Vieux

Santé

Lors des séquences de combat d'une partie, votre personnage peut être blessé. Pour savoir à quel point vous avez souffert, cliquez sur le ***bouton gauche*** de la souris ou entrez "I" sur le clavier pour afficher votre inventaire. Dans la partie inférieure gauche de l'écran, vous verrez un portrait de votre personnage. Plus il est ensanglanté, plus vous êtes blessé. Si vous n'avez pas accès aux objets qui pourraient vous soigner, vous risquez de mourir.

Lors d'une partie, vous trouverez des objets qui vous soigneront du fait même de leur acquisition.

REMARQUE : Soyez prudent dans l'utilisation des objets revigorants, vous pourrez en avoir besoin pour tuer certains ennemis.

Armes

Il existe vingt et une (21) armes dans "Harvester", chacune ayant une utilisation particulière. Vous trouverez différentes armes lors d'une partie, chacune possédant une force de frappe particulière. Par exemple, un couteau ou votre poing feront beaucoup moins de dommage qu'une tronçonneuse ou un fusil à pompe. Faites attention, lorsque vous attaquez un ennemi, à l'arme que vous utilisez. Certains personnages sont très puissants et sans une arme encore plus forte, vous pourriez vous retrouvez rapidement...dans le trou.

Pour armer ou désarmer une arme dont vous avez fait l'acquisition, placez le pointeur sur l'arme dans votre inventaire et cliquez dessus avec le ***bouton droit*** de la souris.

REMARQUE : Chaque arme ayant un mode d'attaque différent, cela prend un certain temps pour armer et désarmer chacune d'elles.

Menu principal

Vous pouvez accéder au menu principal en appuyant sur la touche Echap. Cela affichera les différentes options suivantes :

Nouvelle Partie

En sélectionnant cette option, vous commencerez une nouvelle partie.

Sauver une partie

Cette option vous permet d'enregistrer une partie et tous ses paramètres. Pour sauvegarder une partie, utilisez la souris ou le clavier pour mettre en surbrillance l'emplacement où vous désirez sauvegarder la partie. Cliquez sur le bouton gauche de la souris ou appuyez sur ENTREE pour sélectionner l'emplacement. Entrez le nom de la partie que vous voulez sauvegarder. Appuyez sur ENTREE ou cliquez sur "SAUVEGARDER" en bas de l'écran. Votre partie est maintenant sauvegardée sous ce nom.

Chargement d'une partie

Cette option vous permet de charger une partie précédemment sauvegardée. Vous pourrez ainsi continuer une partie à partir du point où vous l'aviez quittée. Pour charger une partie sauvegardée, mettez en surbrillance l'emplacement où votre partie est sauvegardée et appuyez sur ENTREE ou cliquez dessus avec le bouton gauche de la souris.



Le menu d'options

Quand vous l'avez sélectionné, ce menu vous permet de configurer différents éléments du jeu. Il existe plusieurs options dans cette section :

Effets sonores

Cette option permet de choisir le volume des effets sonores. Utilisez votre souris ou les flèches de direction du clavier pour régler le volume sonore.

Musique

Cette option permet de régler l'intensité sonore de la musique. Utilisez la souris ou les flèches de direction du clavier pour ajuster le volume de la musique.

Contrôle de l'image

Cette option permet de régler le contraste et la luminosité du jeu. Certains écrans peuvent être plus ou moins foncés que d'autres. Cela vous permet d'ajuster l'image à votre goût.

Texte

Cette option permet d'afficher ou non le texte à l'écran ainsi que d'accélérer son affichage.

Non

Quand le mode texte est ***Non***, le joueur n'entendra que les voix des personnages. Il n'y aura aucun texte affiché.

Cliquez

Quand le mode texte est ***Cliquez***, le joueur voit le texte et entend les voix des personnages. Quand cette option est sélectionnée, le joueur doit cliquer sur le ***bouton gauche*** de la souris pour faire défiler ou accélérer le dialogue.

Oui

Quand le mode texte est ***Oui*** le joueur voit le texte affiché et entend les voix des personnages. Avec cette option, le programme passe automatiquement à la partie suivante du dialogue. Le joueur conserve la possibilité de cliquer sur ***le bouton gauche*** de la souris pour accélérer l'affichage des dialogues.

Gore Oui/Non

Cette option permet de voir ou de ne pas voir les scènes violentes du jeu.

Indices

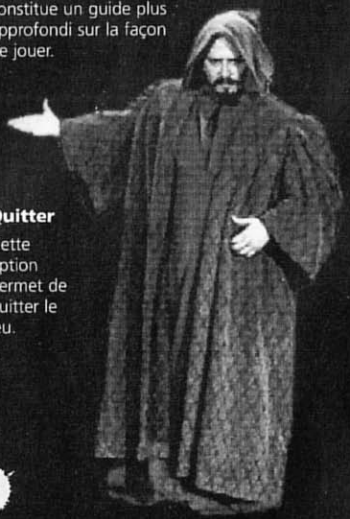
Cette option permet d'activer la section indices du jeu. Ces indices consistent généralement en des petits trucs pour faciliter le déroulement d'une partie et pour la débuter directement.

Mot de passe

Cette option permet d'installer un mot de passe. Si elle est activée, un mot de passe doit être entré pour pouvoir voir les scènes les plus violentes du jeu.

Aide

Cette option permet de lire la section d'aide du jeu. Cette section constitue un guide plus approfondi sur la façon de jouer.



Quitter

Cette option permet de quitter le jeu.

Le vieux manuel

Harvester : Credits

Conçu et écrit par	G.P. Austin
Producteur	M. Lee Jacobson
Programmeur en chef	
Créateur du moteur	Nick Shaffner
Programmation	Bruce Mack Dustin Nuil Steve Goodman
Conception technique	Tom Lima M. Lee Jacobson
Direction artistique	Chad Woyewodzic
Artistes	Michael Napadano Scott Hansen Tim Higgins Jason Lickliter R. Kevin Obregon Craig Rundels
Testeurs	Steven Woyewodzic Dennis Gyor Steve Woyewodzic Jeff Scott Glen Hansen Libby Smithwick

1ère Equipe de tournage

Réalisateur	G.P Austin
Assistant réalisateur	Michael Brooks
Photo	John Johns Ultimatte System 7 provided by In-Sync, Dallas, Tx
Caméra	John Johns
Eclairage	Allied Lighting
Post-synchronisation	Byron Parks Chris Erlon Digital Domain, Austin, TX
Clavier	Michael Brooks
Maquillage	Barbera Kramer
Casting	Peggy Taylor Talent, Inc. - Dallas, Tx
Stagiaires production	Jim Brovont Jess Brovont

2ème Equipe de tournage

Réalisateur	G.P Austin
Assistant réalisateur	Michael Brooks
Caméra	Eric Jewel John Cermin
Ingénieur Betacam	Pat Gough
Téléprompteur	Becky Hamill
Eclairage	
Post-synchronisation	David Jewel David Hughes
Coordinateur Production Film	Natalie Corey
Maquillage	Jodi Callahan
Filmed at	AMS Productions, Dallas, Tx

Distribution

PETITE SOEUR	Michael Napadano, Jr.
MENDIANT	Pieter Van Der Vliet
CAIN	M R Eudy
MAÎTRE D'ECHEC	Tim Higgins
PREPOSE AU VESTIAIRE	Bill Nelson
COLONEL BUSTER MONROE	Graham Teschke
CONSERVATEUR	Charlie Latch
HOMME AU TELEPROMPTEUR	Mike Napadano
FEMME EXOTIQUE	Tracy Napadano
AGENT LOOMIS	Pieter Van Der Vliet
EDNA FITZPATRICK	Roxanne Lovseth
POMPIER SPARKY	Nick Shaffner
DISCIPLE #1	Simon
DISCIPLE#2	Danny Hansard
MAMAN MEMBRE DU CDM	Mary Allen
ELEVE#1	Rheagan Wallace
ELEVE#2	Ben Morgan
POLICIER	Pieter Van Der Vliet
GLADIATEUR	John Kaufman
GRAND POOBAH	Jack Irons
HANK	Ben Morgan
INDIEN#1	Matt Bentele
INDIEN#2 (Ville)	Dennis Gyor
ENQUETEUR	Dub Holland
JIMMY JAMES	Christopher Ammons
M. JOHNSON	Bob Cawley
KARIN	Rheagan Wallace
KEWPIE	Tom Lima
M. McKNIGHT	Lee Jacobson
LIBRAIRE	Doris McLellan
CHEF DE L'ORDRE	Zeb Cash Lane
MADAME	Karen Sexton
HOMME A TOUT FAIRE	Colonel Mason
DIRECTEUR ADMISSION	Charlie Beecham
M'MAN	Mary Allen
MOYNAHAN	G.P.Austin
HOMME NU	Michael Brooks
M. PARSONS	Bill Nelson
M. PASTORELLI	Colonel Mason
PAT O'REILLY	Zeb Cash Lane
Mme. PHELPS	Doris McLellan
RECEVEUR BOYLE	Charlie Beecham
M. POTTSDAM	Travis Miller
Mme. POTTSDAM	Mary Allen
PRETRE	Jack Brovont
PROSTITUEE	Dawn Wells
RANGE RYDER	Charlie Latch
MAITRE D'ARMES	R. Kevin Obregon
SHERIFF DWAYNE	Nelson Knight
STEPHANIE	Lisa Cangelosi
STEVE (PC)	Kurt Kistler
M. SWELL	Richard Raski
TECHNICIEN#1	R. Kevin Obregon
TECHNICIEN#2	Mike Napadano
HOMME BRULE VIF	Dean Preston
VALET	Richard Raski
TELESPECTATEUR	Joel Guadarama
Mme. WHALEY	Karen Sexton
FILLETTE VIETNAMIENNE	Christine Tran
GARCON VIETNAMIEN	Michael Tran
MERE VIETNAMIENNE	Ann Tran
ANCIEN COMBATTANT	John Brook
FEMME BLANCHE	Persis Forster
ELECTRICIEN ZOMBIE	Ed Woyewodzic
DALMATIEN	Le chien de Matt

Le Village Planet

Vous n'avez pas encore trouvé votre bonheur,
des questions restent encore sans réponse...

Alors écrivez-nous à l'adresse suivante : Virgin Interactive Entertainment Service Consommateurs, 233, rue de la Croix Nivert 75015 PARIS, ou contactez-nous par fax au : 01 40 45 01 99

Un problème technique,
besoin d'un coup de main ?

Du lundi au vendredi de 11h à 19h30 des techniciens sont là pour vous venir en aide.
tel : 01 53 68 10 00



Pour tout savoir sur V.I.E...

Sur le WEB "on line" vous pourrez accéder à toutes les infos et actualités V.I.E.
www.vie.fr

Vous ne trouvez pas un passage,
quelque chose vous échappe ?

Sur le 3615 Virgin Games (2,23F TTC/minute), vous pourrez poser toutes vos questions.
Une réponse personnalisée vous sera renvoyée, que demander de plus !
Encore plus de soluces, de trucs, d'astuces, d'infos produits, de jeu concours...

Quoi de plus énervant que de rester bloqué sans savoir comment s'en sortir !

24H/24 V.I.E vous donne les bonnes réponses.
Sur notre hint line, vous trouverez les solutions et astuces pour finir vos jeux (en plus des solutions immédiates, boîtes vocales avec réponse sous 48h & hint lineurs en direct de 17h à 19h lundi, mardi, jeudi, vendredi et de 14h à 19h mercredi et samedi), et aussi des infos produits, des jeux concours, etc.
tel : 36 68 94 95 (2,23F TTC/minute)

Avec V.I.E, vous avez tout pour réussir

Le Jeu Manuel



VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT SARL 233 rue de la Croix Nivert, 75015 Paris, France.
VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (España) Calle Hermosilla 46, 28001 Madrid, España.
© 1994 DigiFX. All rights reserved. Harvester™ is registered trademark of DigiFX.
Published by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.